

# Anleitung für den Anzeigen-Editor „Stylo“

<b>1. Fließsatz-Anzeigen</b>	<b>2</b>
1.1. Chiffre einfügen	2
1.2. Text fett hervorheben	2
1.3. Symbole	2
1.4. Rückgängig	2
1.5. Zoom-Funktion	2
1.6. Eigene Bilder hochladen	3
1.7. Bilder zuschneiden	3
<b>2. Gestaltete Anzeigen</b>	<b>3</b>
2.1. Arbeiten mit Text	3
Texteingabe	3
Platzhaltertext	4
Symbole	4
Textgestaltung	5
Textfeld einfügen	5
Reihenfolge	6
2.2. Arbeiten mit Bildern	7
Bild hochladen	7
Bild aus einer Galerie auswählen	8
Bilder zuschneiden	8
Hintergrundbild für die Anzeige laden	9
Bilder löschen	9
2.3. Anzeigengestaltung - Umrahmung	9
Rahmenfarbe	9
Rahmenstärke	9
Rahmenstil	10
Rahmendekor	10
Eckentyp	10
Eckendekor	11
Schatten	11
Hintergrund	11
2.4. Allgemeine Funktionen	11
Rückgängig	11
Zoom-Funktion	11

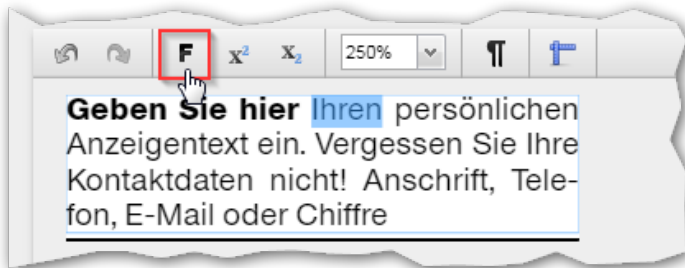
## 1. Fließsatz-Anzeigen

### 1.1. Chiffre einfügen

Wenn Sie die Anzeige nicht mit Ihren Kontaktdaten sondern lieber unter Chiffre veröffentlichen möchten, betätigen Sie bitte die Schaltfläche oberhalb des Editors.

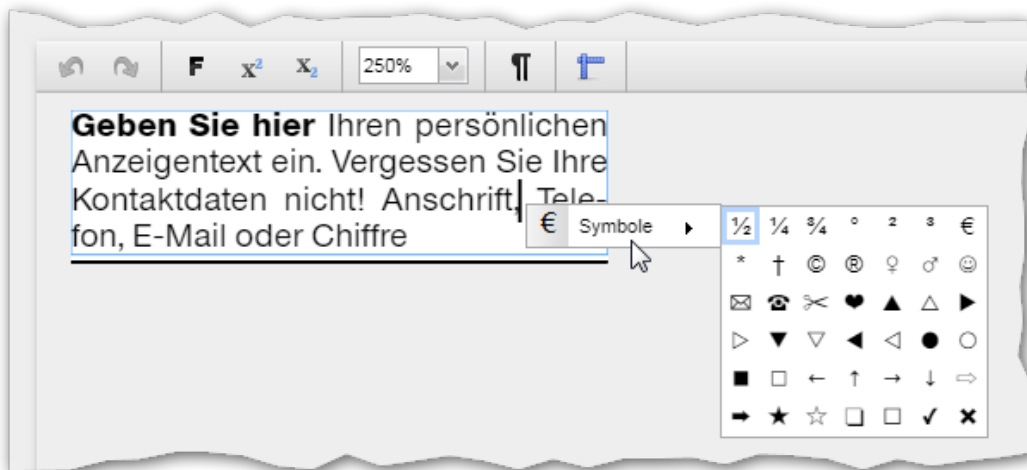
### 1.2. Text fett hervorheben

Um Text fett hervorzuheben, markieren Sie den Text mit der linken Maustaste und klicken anschließend auf die Schaltfläche **F** für Fettschrift in der Toolbar.



### 1.3. Symbole

Einige Zeichen sind auf der Tastatur recht schwer zu finden oder dort gar nicht vorhanden. Solche Zeichen werden Ihnen über ein Sonderzeichen-Tableau angeboten. Um dieses aufzurufen, klicken Sie in den Text und rufen Sie über die rechte Maustaste das Kontext-Menü auf. Unter **Symbole** finden Sie die zur Verfügung gestellten Sonderzeichen. Wählen Sie das gewünschte Sonderzeichen aus. Schreiben Sie danach weiter, dann nutzt Stylo die Schrift, in der Sie zuvor geschrieben haben.



Aufruf von Sonderzeichen im Stylo


### 1.4. Rückgängig

Die letzten Änderungen können durch Klick auf die Schaltfläche rückgängig gemacht werden. Ebenso können rückgängig gemachte Änderungen durch Klick auf wieder hergestellt werden.




### 1.5. Zoom-Funktion

Mit der Schaltfläche können Sie die Ansicht der Anzeige vergrößern oder verkleinern.

## 1.6. Eigene Bilder hochladen

Wenn Sie ein Muster mit Bild ausgewählt haben, können Sie ein eigenes Bild hochladen, indem Sie auf die Schaltfläche für den Bildupload  klicken oder mit der rechten Maustaste außerhalb des Anzeigentextes klicken. Anschließend öffnet sich ein Dialog, in dem Sie das gewünschte Bild auswählen können. Nach einer Bestätigungsabfrage wird das Bild hochgeladen.

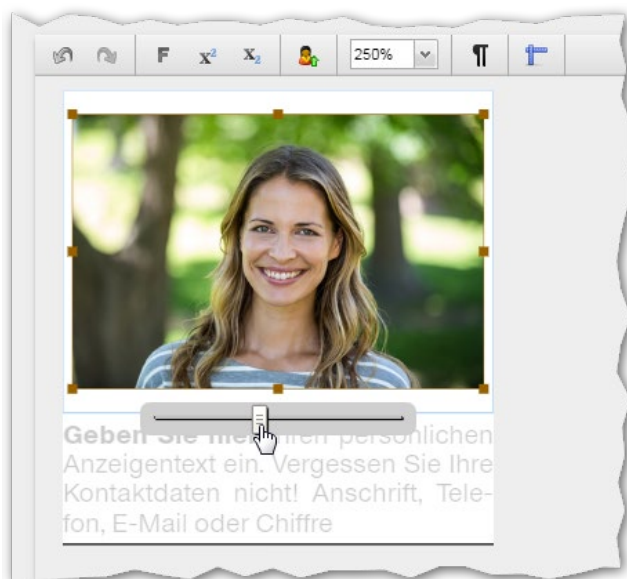
Schaltflächen für den Bildupload:

Desktop	
Tablet	
Smartphone	Bild 

## 1.7. Bilder zuschneiden

Ein hochgeladenes Bild wird automatisch in den Bildrahmen eingepasst. Sie können das Bild noch zuschneiden, indem Sie einen Doppelklick auf das Bild machen.

Die Begrenzungspunkte verändern dann ihre Farbe (braun) und zusätzlich erscheint ein Schieberegler, mit dem Sie das Bild skalieren können. Wenn Sie den gewünschten Bildausschnitt ausgewählt haben, klicken Sie einfach neben die Anzeige um den Zuschnitt-Modus zu verlassen.



## 2. Gestaltete Anzeigen

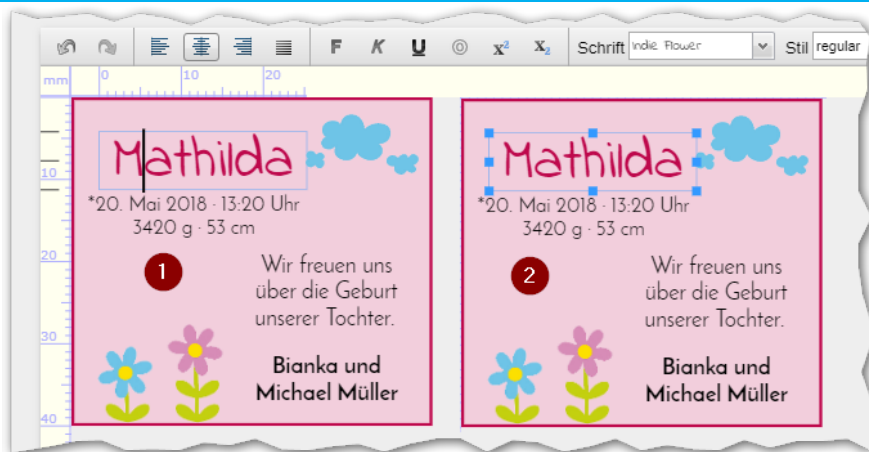
### 2.1. Arbeiten mit Text

#### Texteingabe

Die Texteingabe erfolgt in die im Layout vorhandenen oder selbst erstellten Textrahmen.

Klicken Sie in einen Textrahmen hinein, um einen Cursor zum Schreiben zu bekommen. (Siehe 1)

Ist der Textrahmen mit Anfasserpunkten markiert (und damit im Grafik-Modus selektiert) (Siehe 2), dann doppelklicken Sie auf den Textrahmen um in den Schreibmodus zu kommen.



Sie sehen die Umrandung der Textrahmen immer dann, wenn Sie einen Textrahmen selektiert haben oder wenn der Textrahmen noch nicht gefüllt ist.

Die Höhe der Textrahmen muss von Ihnen nicht an die Textmenge angepasst werden. Die Textrahmen sind normalerweise variabel und passen sich an den eingegebenen Text an.

## Platzhaltertext

Wenn in dem Textrahmen ein grauer Text zu sehen ist, dann handelt es sich höchstwahrscheinlich um Platzhaltertext. Wenn Sie den Cursor positionieren, dann wird dieser an den Anfang des Textrahmens positioniert und sobald Sie anfangen zu schreiben, wird der Platzhaltertext entfernt.



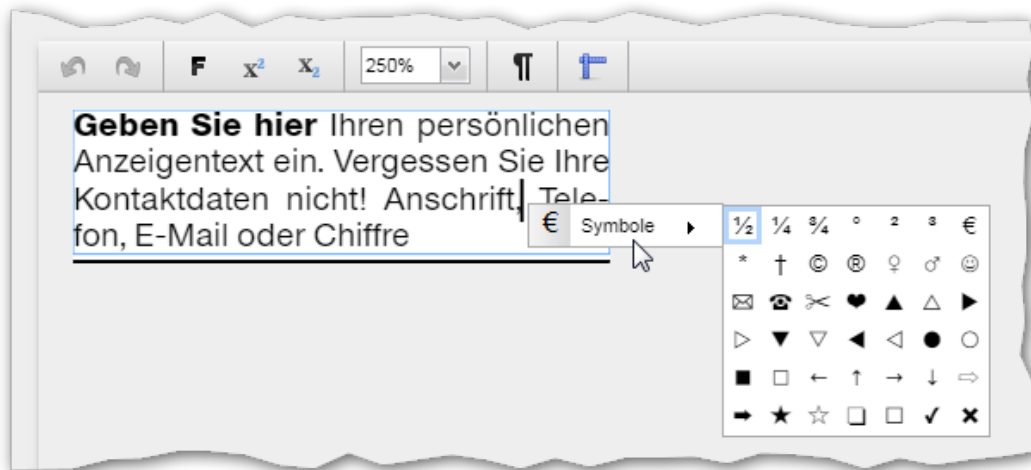
Beispiel für Platzhaltertext

Löschen Sie Ihren geschriebenen Text aus einem Textrahmen, der Platzhaltertext enthielt, so erscheint der Platzhaltertext wieder.

Es wird verhindert, dass Anzeigen gespeichert werden können, wenn sie noch Platzhaltertext beinhalten. Überschreiben Sie in dem Fall den Text oder löschen Sie den betreffenden Textrahmen.

## Symbole

Einige Zeichen sind auf der Tastatur recht schwer zu finden oder dort gar nicht vorhanden. Solche Zeichen werden Ihnen über ein Sonderzeichen-Tableau angeboten. Um dieses aufzurufen, klicken Sie in den Text und rufen Sie über die rechte Maustaste das Kontext-Menü auf. Unter **Symbole** finden Sie die zur Verfügung gestellten Sonderzeichen. Wählen Sie das gewünschte Sonderzeichen aus. Schreiben Sie danach weiter, dann nutzt Stylo die Schrift, in der Sie zuvor geschrieben haben.



Aufruf von Sonderzeichen im Stylo

## Textgestaltung



### Ausrichtung:

Über die Icons für die Ausrichtung lässt sich der Text linksbündig, zentriert, rechtsbündig oder als Blocksatz ausrichten.

### Schriftstile:

Mit den Buttons **F** und **K** lässt sich markierter Text halbfett und/oder kursiv gestalten. Unterstreichen können Sie Text mit dem **U**-Icon.

Mit den Buttons  $x^2$  und  $x_2$  kann Text hoch- oder tiefgestellt werden.

### Schrift und Stil:

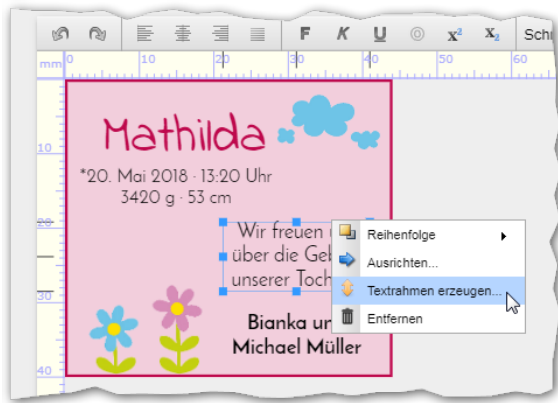
Unter **Schrift** werden alle Schriften angezeigt, die sich auf den markierten Text zuweisen lassen. Welche Schriften angezeigt werden, ist davon abhängig, welche Schriften einer Anzeige bzw. welche Schriften einem bestimmten Textrahmen zugeordnet wurden.

Viele Schriften haben mehr Stile als nur halbfett und kursiv – um diese Schriften auch auswählen zu können, gibt es die **Stil**-Auswahlbox.

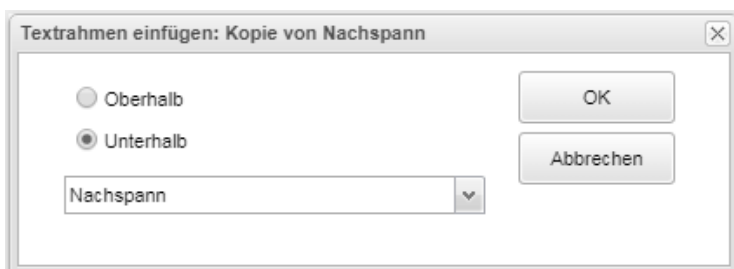
Im Feld **Größe** kann die Schriftgröße angegeben werden.

## Textfeld einfügen

Sie können ein weiteres Textfeld einfügen, indem Sie den Textrahmen mit der rechten Maustaste anklicken und dann die Option **Textrahmen erzeugen** auswählen.



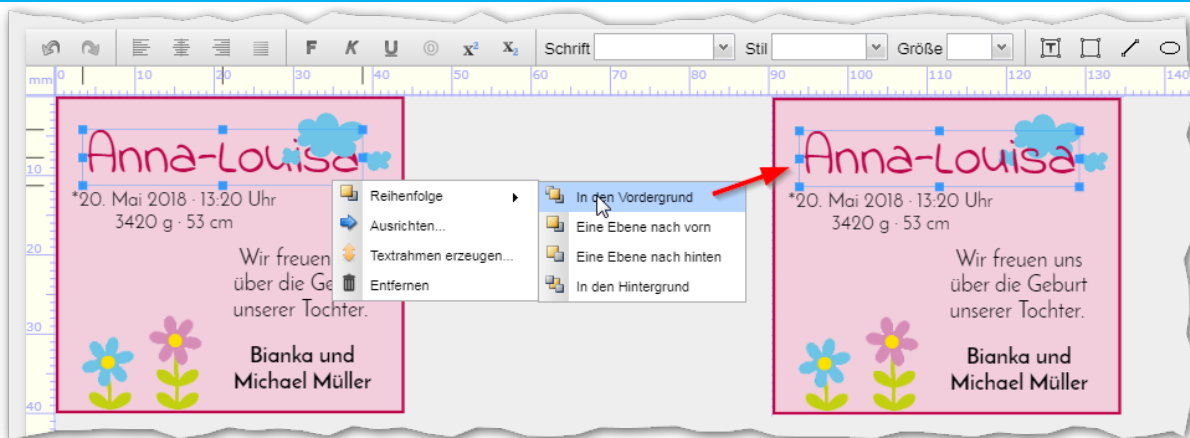
Im folgenden Dialog können Sie festlegen, ob der neue Textrahmen oberhalb oder unterhalb des aktuellen Textrahmens eingefügt werden soll. → mit OK Ihre Auswahl bestätigen.



*Neuer Textrahmen eingefügt.*

## Reihenfolge

Es kann vorkommen, dass der Text in einem Muster hinter einer Grafik verschwindet. Sie können die Reihenfolge der Textrahmen gegenüber anderen Objekten in der Anzeige ändern. Ist der Text hinter einer Grafik, können Sie diesen wieder wie folgt in den Vordergrund holen.




## 2.2. Arbeiten mit Bildern

Sie können Bilder im Anzeigenhintergrund und in Grafikrahmen platzieren. Die Bilder können entweder aus einer Bildergalerie ausgewählt oder von Ihrem PC/Tablet/Smartphone hochgeladen werden. In den Auswahlménüs des Grafikrahmens und Anzeigenhintergrundes befinden sich zwei Menüpunkte „Bild aus Galerie“ und „Bild hochladen...“.

Bitte beachten Sie, dass Bildergalerien nicht in allen Anzeigenvorlagen angeboten werden. Weiterhin sind für den Anzeigenhintergrund andere Bilder vorgesehen, als für Grafikrahmen.




### Bild hochladen

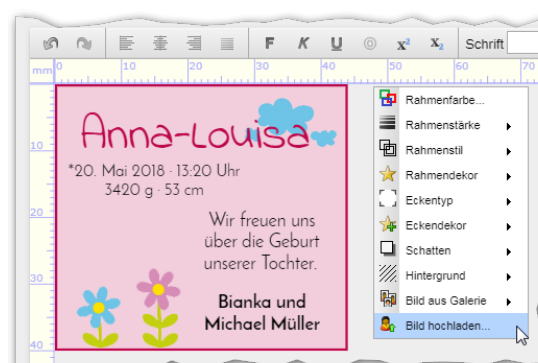
Wenn Sie ein Muster mit Bild ausgewählt haben, können Sie ein eigenes Bild hochladen, indem Sie auf die

Schaltfläche für den Bildupload  klicken oder mit der rechten Maustaste außerhalb des Anzeigentextes klicken und das Kontextmenü öffnen.

Anschließend öffnet sich ein Dialog, in dem Sie das gewünschte Bild auswählen können. Nach einer Bestätigungsabfrage wird das Bild hochgeladen.

Schaltflächen für den Bildupload:

Desktop	
Tablet	
Smartphone	Bild 



Sie können diese Funktion auch aus dem Kontextmenü (rechte Maustaste) auswählen, wenn Sie ein Grafikobjekt innerhalb der Anzeige ausgewählt haben, aber auch wenn Sie kein Objekt in der Anzeige selektiert haben. Sie dürfen den Cursor nicht in einen Absatz gesetzt haben, denn in einem Textrahmen steht die Funktion zum Hochladen von Bildern nicht zur Verfügung.

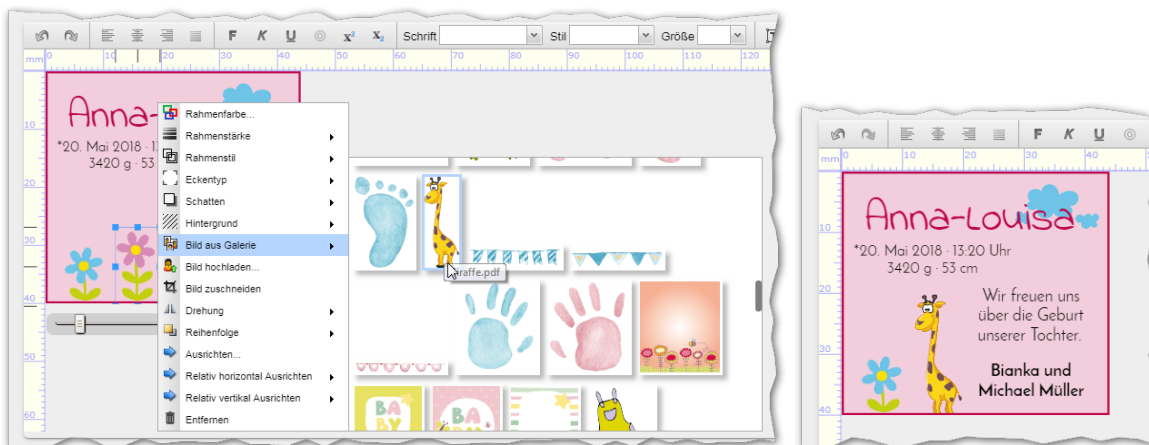
Haben Sie einen Rahmen selektiert, in dem schon ein Bild hinterlegt ist, so wird dieses Bild ausgetauscht bzw. ersetzt.

Nach dem Hochladen des Bildes können Sie das Bild nehmen, in der Größe verändern und die Position bestimmen.

## Bild aus einer Galerie auswählen

In Galerien finden sich Bilder und Logos, die vom Verlag für die Verwendung innerhalb der Anzeige freigegeben worden sind.

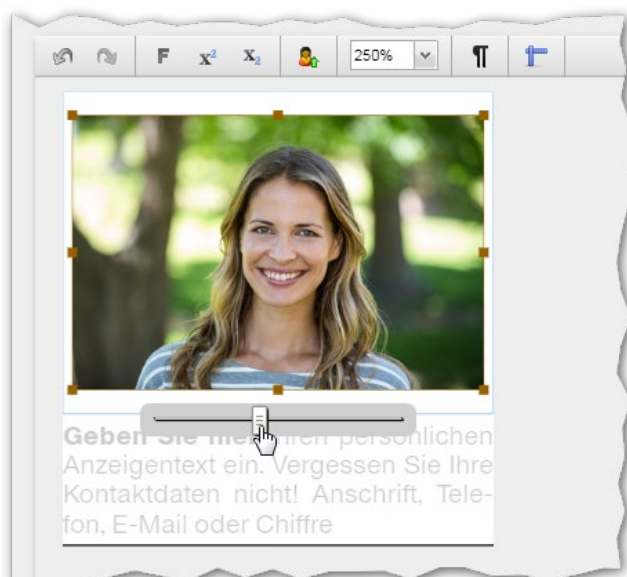
Über die Funktion **Bild aus Galerie** öffnet sich eine Bildergalerie. Aus dieser Galerie können Sie ein Bild für die Anzeige auswählen.



## Bilder zuschneiden

Ein hochgeladenes Bild wird automatisch in den Bildrahmen eingepasst. Sie können das Bild noch zuschneiden, indem Sie einen Doppelklick auf das Bild machen.

Die Begrenzungspunkte verändern dann ihre Farbe (braun) und zusätzlich erscheint ein Schieberegler, mit dem Sie das Bild skalieren können. Wenn Sie den gewünschten Bildausschnitt ausgewählt haben, klicken Sie einfach neben die Anzeige um den Zuschnitt-Modus zu verlassen.





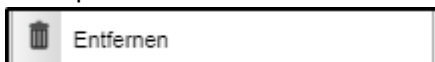
## Hintergrundbild für die Anzeige laden

Sie können auch ein Bild für den Hintergrund laden. Die Funktion steht Ihnen zur Verfügung, wenn Sie kein Grafikobjekt selektiert haben und der Cursor auch nicht in einem Textrahmen positioniert worden ist. Dann können Sie über die Kontextmenü-Funktion **Hintergrund -> Bild hochladen...** ein Bild in den Hintergrund der Anzeige laden.

Ein derart hochgeladenes Bild lässt sich von Ihnen nicht frei positionieren. Die Größe des Bildes ergibt sich aus der Anzeigengröße.

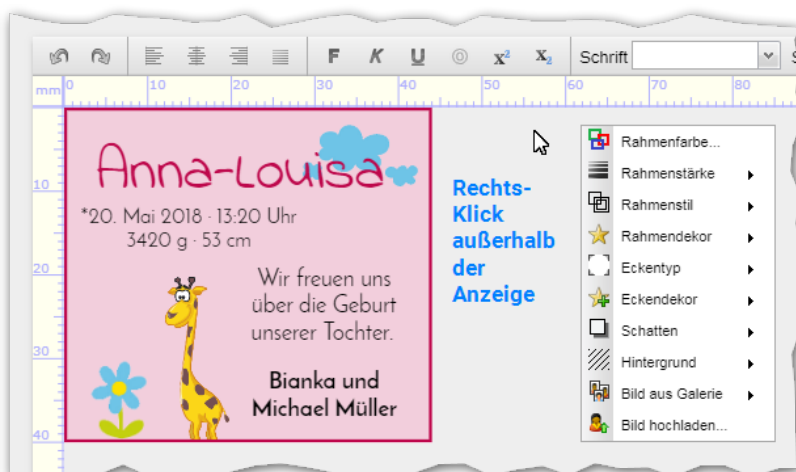
## Bilder löschen

Sofern es in dem Muster erlaubt ist, dass Bilder gelöscht werden, markieren Sie das Bild durch einen Linksklick und drücken anschließend die Entfernen Taste auf Ihrer Tastatur oder Sie wählen im Kontextmenü den Menüpunkt **Entfernen**.



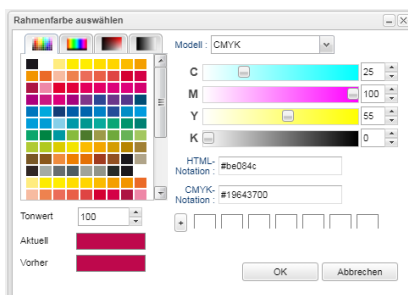
## 2.3. Anzeigengestaltung - Umrahmung

Sie bearbeiten den Anzeigenrahmen und die Fläche, in dem Sie kein Objekt selektieren und auch keinen Text markieren. Die einfachste Möglichkeit, das zu erreichen, ist, mit der Maus in den Bereich außerhalb der Anzeige zu klicken und dann mit einem Rechts-Klick das Kontextmenü öffnen.

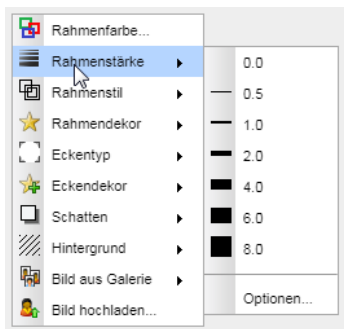


## Rahmenfarbe

In diesem Dialog können Sie die Farbe für den Anzeigenrand festlegen.



## Rahmenstärke

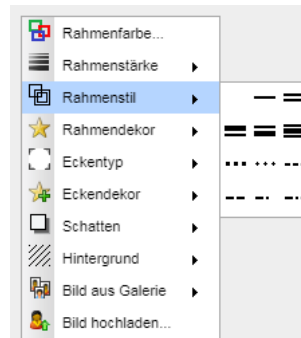


Unter **Rahmenstärke** lässt sich die gewünschte Stärke des Anzeigenrahmens auswählen. Es wird dabei eine Auswahl von Linienstärken angeboten.

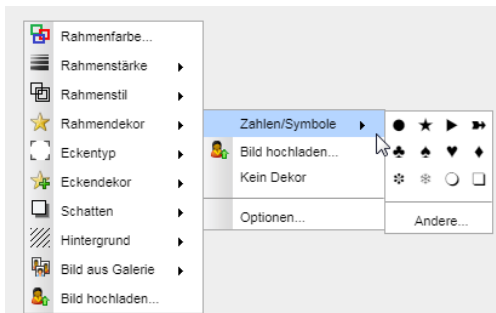
### Rahmenstil

Mit dem

Rahmenstil kann das Erscheinungsbild des Anzeigenrahmens verändert werden. Einem Anzeigenrahmen lässt sich damit eine gestrichelte, gepunktete oder doppelte Linie zuweisen.



### Rahmendekor



Mit dieser Funktion lassen sich Schmuckelemente auf einen Anzeigenrahmen zuweisen. Dies können sowohl Text als auch Logos sein. Die Logos können von Ihnen hochgeladen worden sein oder aus einer Dekor-Galerie ausgewählt werden. Soll ein ausgewähltes Dekor wieder entfernt werden, wählen Sie aus dem Untermenü die Funktion **Kein Dekor**.

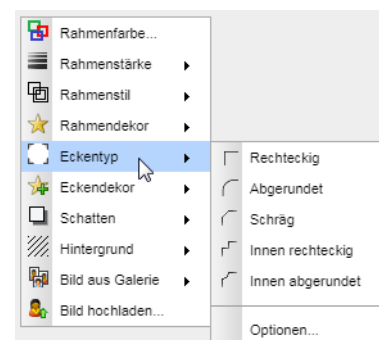
### Eckentyp

Ein Teil der Umrahmung stellen die Ecken dar. Diese können separat konfiguriert werden – dabei haben Sie die Wahl zwischen Standard-Ecken und Dekor-Ecken.

Die im Stylo enthaltenen Ecken werden über die Kontextmenü-Funktion **Eckentyp** aufgerufen.

Folgende Typen stehen zur Verfügung:

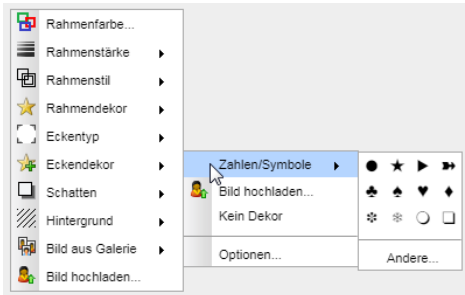
- Rechtwinklig (Standard)
- Abgerundet (konvex)
- Schräg
- Innen rechtwinklig
- Innen abgerundet (konkav)



Wird ein Eckentyp auf diese Art und Weise zugewiesen, so gilt dieser für alle Ecken der Anzeige. Möchten Sie die Ecken unterschiedlich gestalten, so können Sie dies über den im Eckentyp-Eintrag findenden Unterpunkt **Optionen** vornehmen. Dort lässt sich für jede einzelne Ecke die Gestaltung vornehmen.

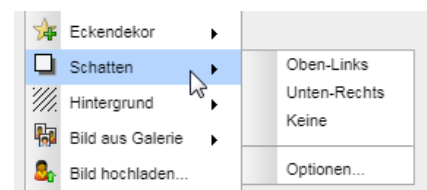
## Eckendekor

Wie für den Rahmen lassen sich auch den Ecken Schmuckelemente zuweisen. Schmuckelemente können sowohl Text, wie auch Logos sein. Die Logos können von Ihnen selbst hochgeladen oder aus einer Dekor-Galerie herangezogen werden.



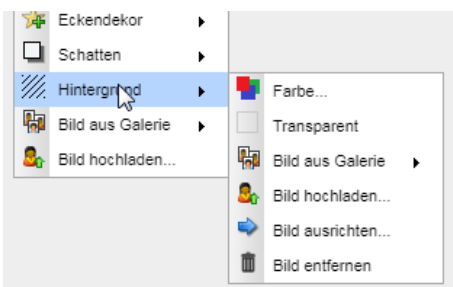
## Schatten

Einem Anzeigenrahmen wie auch diversen anderen Grafikobjekten lässt sich ein Schatten zuordnen. Wird dem Anzeigenrahmen ein Schatten zugeordnet, so hat das keinen Einfluss auf die Gesamtbreite der Anzeige oder auf die Höhe. Es wird die zur Verfügung stehende Satzbreite verringert bzw. die effektive Höhe verringert. Es kann durch das Zuweisen eines Schattens Übersatz entstehen.




## Hintergrund

Über dieses Menü können Sie die Hintergrundfarbe ändern oder ein Hintergrundbild aus einer Galerie auswählen, sofern an dem Muster eine Galerie hinterlegt ist. Ferner können Sie auch ein eigenes Hintergrundbild hochladen.



## 2.4. Allgemeine Funktionen

### Rückgängig

Die letzten Änderungen können durch Klick auf die Schaltfläche  rückgängig gemacht werden.

Ebenso können rückgängig gemachte Änderungen durch Klick auf  wieder hergestellt werden.

### Zoom-Funktion

Mit der Schaltfläche  können Sie die Ansicht der Anzeige vergrößern oder verkleinern.